

## **Тема: Он сказал: «Поехали!»**

Ограничение: 6+

**Задание:** Создайте игру про космос. Можно делать всё, что связано с полётами, ракетами, планетами, звёздами, инопланетянами или роботами. Главное – чтобы было весело и интересно играть.

Разрешено: сражения с роботами и пришельцами (без крови и жестокости), фантастика, юмор, приключения.

Запрещено: страшные монстры, пугающие звуки, резкие крики (скримеры), драки между людьми, оружие против людей.

### **Критерии оценивания:**

- Интересный геймплей – насколько увлекательно играть (0–5 баллов)
- Соответствие теме – игра про космос и приключения (0–5 баллов)
- Наличие звука – любые звуки, музыка или эффекты (0–1 балл, до +3 баллов по решению жюри за качество)
- Наличие интерфейса – кнопки, счёт, меню или подсказки на экране (0–1 балл, до +3 баллов по решению жюри)
- Авторская графика – нарисовано участниками, не скачано из интернета (0–1 балл, до +3 баллов по решению жюри).

**Длительность игры — можно играть хотя бы 1 минуту (0–1 балл)**