

Хейл

Схема проведения турнира

Турнир будет проводиться по круговой системе.

Каждый игрок проведёт матч с каждым из остальных участников, состоящий из двух партий (игр). Каждый из соперников сыграет одну партию за первого игрока, а другую за второго игрока.

Правила определения победителя в партии

Победитель в партии определяется согласно правилам игры.

За победу в партии начисляется два очка, за ничью — одно очко, за поражение, в том числе техническое — ноль.

Для выявления победителя в матче и/или для определения рейтинга в турнире, в случае равенства очков будут учитываться дополнительные баллы. Победителю начисляются дополнительные баллы в количестве $\text{Max}(182 - n, 0)$, где n — номер хода, на котором была одержана победа.

Проигравшему участнику начисляется количество дополнительных баллов, равное номеру хода, на котором игрок завершил игру. За ничейный результат обоим участникам начисляется ноль дополнительных баллов.

Участник, допустивший техническое поражение, получает в партии ноль очков, и дополнительный параметр тоже ноль. Его соперник получает за игру два очка и дополнительный параметр, исчисляемый по описанным выше правилам.

Правила определения победителя в матче

Победитель в матче определяется по большему количеству набранных очков в обеих партиях. Если в матче каждая из команд одержит по одной победе, то победитель будет определяться по большему числу набранных дополнительных баллов суммарно в двух партиях.

Победитель в матче получает два очка в *турнирную таблицу*, за ничью в матче участник получает одно очко, за поражение — ноль.

Правила определения рейтинга в турнире

При определении рейтинга в турнирной таблице учитываются очки, полученные за матчи. Чем больше очков, тем выше рейтинг.

При равенстве очков, полученных за матчи, у двух или более участников учитывается дополнительный параметр — количество набранных дополнительных баллов суммарно по всем партиям. Чем выше сумма дополнительных баллов, тем выше рейтинг.

При равенстве вышеперечисленных показателей обе команды получают одинаковый рейтинг и, соответственно, одинаковое место в таблице.

Фаланги

Схема проведения турнира

Турнир будет проводиться по круговой системе. В случае большого числа участников и очной формы проведения (просмотра) турнира программ организаторы оставляют за собой право провести турнир в два этапа. На первом этапе команды будут разбиты на две или более подгрупп, в каждой из которых проводится отдельный круговой турнир. На втором этапе лучшие участники из подгрупп, проводят финальный турнир.

Каждый игрок проведёт в турнире (или группе) матч с каждым из остальных участников, состоящий из двух партий (игр). Каждый из соперников сыграет в матче одну партию за белых, а другую за чёрных.

Правила определения победителя в партии

Согласно правилам игры, игрок побеждает в партии, если *после хода противника* в первом ряду противника оказывается больше шашек игрока, чем в первом ряду игрока — шашек противника. Если при исчерпании лимита ходов и при продолжении игры на условиях, описанных в правилах игры, ни один из игроков не смог одержать победу, в партии объявляется ничья.

За победу в партии начисляется два очка, за ничью — одно очко, за поражение, в том числе техническое — ноль.

Для выявления победителя в матче и/или для определения рейтинга в турнире, в случае равенства очков будут учитываться дополнительные баллы. В качестве дополнительных баллов участнику начисляется количество шашек соперника, сбитых игроком в процессе игры.

Участник, допустивший техническое поражение, получает за игру ноль очков, и дополнительный параметр — количество набранных дополнительных баллов в партии — тоже ноль.

Правила определения победителя в матче

Победитель в матче определяется по большему количеству набранных очков в обеих партиях. Если в матче каждая из команд одержит по одной победе, то победитель будет определяться по большему числу набранных дополнительных баллов суммарно в двух партиях.

Победитель в матче получает два очка в *турнирную таблицу*, за ничью в матче участник получает одно очко, за поражение — ноль.

Правила определения рейтинга в турнире

При определении рейтинга в турнирной таблице учитываются очки, полученные за матчи. Чем больше очков, тем выше рейтинг.

При равенстве очков, полученных за матчи, у двух или более участников учитывается дополнительный параметр — количество набранных дополнительных баллов суммарно по всем партиям. Чем выше сумма баллов, тем выше рейтинг.

При равенстве и очков за матчи и дополнительного параметра, обе команды получают одинаковый рейтинг и, соответственно, одинаковое место в таблице.