**Задание для участников номинации «Scratch. Дом» (7-9 лет)
Рекомендуемое время на выполнение: 3 часа**

**Выполненное задание направляется по адресу электронной почты****cttuyar@mail.ru****до 17.00 19 апреля 2025 года.**

**Привет, друзья! 👋 Компания "ЭкоДом" делает полезные вещи для природы. Их новинка - бутылка "Живая Вода", которая:
💧 Напоминает пить воду
🌱 Защищает природу (меньше пластика!)**

**Ваша миссия: создать в Scratch *познавательный проект (игру, анимацию или интерактивную историю)***, который:

* Покажет преимущества «Живой воды»
* Объяснит зачем и как защищать природу
* Вдохновит на использование экологичных технологий

**Как сделать крутую игру:**✔ Используй яркие цвета и весёлых персонажей
✔ Добавь забавные звуки (бульканье, смех)
✔ Сделай простое управление (1-2 кнопки)
✔ Придумай понятные правила

**Обязательно:**

* **Напиши названия "ЭкоДом" и "Живая Вода"**
* **Сделай игру доброй и полезной (как сама бутылка!)**

**Совет: не старайся сделать сложно - главное, чтобы было весело и понятно! 😊**