

УТВЕРЖДЕНО
приказом государственного
образовательного автономного
учреждения дополнительного
образования Ярославской области
Центра детско-юношеского
технического творчества
от 17.12.2024 № 82/07-01

Положение о проведении межрегионального конкурса «3D-моделлер»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении межрегионального конкурса «3D-моделлер» (далее – Конкурс) определяет цель, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категории участников Конкурса.

1.2. Конкурс проводится с целью выявления творческих способностей в сфере трехмерного моделирования у обучающихся.

Задачи Конкурса:

- углубление знаний, умений и навыков учащихся в области 3D-моделирования;
- развитие познавательных и творческих способностей учащихся;
- выявление и поддержка учащихся, проявляющих интерес к 3D-моделированию.

1.3. Проведение Конкурса осуществляет государственное образовательное автономное учреждение дополнительного образования Ярославской области Центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ).

2. Руководство Конкурсом

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который образуется на основании приказа ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ.

2.2. Оргкомитет:

- обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение Конкурса;
- определяет состав жюри и порядок его работы;
- по результатам работы жюри подводит итоги Конкурса.

2.3. Жюри:

- проводит экспертную оценку конкурсных работ;
- ведёт протокол Конкурса;
- определяет победителей и призёров Конкурса.

3. Участники Конкурса

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся образовательных организаций Ярославской области, а также других регионов Российской Федерации в возрасте от 6 до 17 лет.

3.2. Возрастные категории:

- 6-9 лет;
- 10-13 лет;
- 14-17 лет.

3.3. В возрастной категории 6-9 лет допускается только индивидуальное участие. В возрастных категориях 10-13 лет и 14-17 лет допускается индивидуальное и командное (до двух человек) участие в зависимости от номинации.

3.4. Участник имеет право предоставить на Конкурс в одной номинации только одну работу. Количество номинаций для одного участника – не ограничено.

4. Сроки, порядок и условия проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится в заочном формате с 20 января по 7 марта 2025 года.

4.2. Заявки на участие в Конкурсе и конкурсные работы принимаются с 20 января до 16 февраля 2025 года (включительно) по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/676a52ad90fa7b1b4edb518b/>

Оценка конкурсных работ будет проходить с 20 февраля по 3 марта 2025 года. Подведение итогов конкурса не позднее 7 марта 2025 года.

4.3. Тема и номинации конкурса.

Тема Конкурса – «Летний отдых», посвящённая Году детского отдыха в системе образования (распоряжение Министерства просвещения Российской Федерации от 29 августа 2024 г. N P- 160 «Об объявлении 2025 года Годом детского отдыха в системе образования»).

4.3.1. Номинация «Макет», возрастная категория 6-9 лет (индивидуальное участие).

Конкурсное задание заключается в создании модели, отражающие тему летнего отдыха. Это могут быть предметы для игр на свежем воздухе, водный транспорт, то, что для вас отражает выражение: отдохнуть летом. Модель создается с помощью 3D-ручки.

Конкурсные работы будут оцениваться по 10-ти балльной шкале в соответствии со следующими критериями: аккуратность выполнения, дизайн (творческий подход), количество элементов, техническая сложность элементов, полнота предоставления отчета.

Жюри Конкурса оставляет за собой право на начисление дополнительных баллов за общий композиционный вид конкурсной работы.

Участники предоставляют в Оргкомитет заявку (приложение 1 настоящего Положения), презентацию в формате PowerPoint или PDF (приложение 2 настоящего Положения).

4.3.2. Номинация «Макет», возрастные категории 10-13 и 14-17 лет (индивидуальное или командное участие).

Конкурсное задание заключается в создании объекта на тему «Игры на свежем воздухе», выполненного по собственным чертежам на различных ЧПУ станках: фрезер, лазерный гравер, 3D-принтер. Это могут быть как существующие, так и разработанные вами игры, главное требование, чтобы они предполагали участие более чем двух игроков.

Конкурсные работы будут оцениваться по 10-ти балльной шкале в соответствии со следующими критериями: техническое исполнение (аккуратность выполненной модели, дополнительная обработка, качество сборки и т.д.), дизайн (творческий подход), количество элементов, техническая сложность элементов, полнота предоставления отчета.

Жюри Конкурса оставляет за собой право на начисление дополнительных баллов за общий композиционный вид конкурсной работы.

Участники предоставляют в Оргкомитет заявку (приложение 1 настоящего Положения), презентацию в формате Power point или PDF (приложение 2 настоящего Положения), исходный файл выбранной программы для 3D-моделирования, файла в формате stl или dxf.

4.3.3. Номинация «Визуализация», возрастные категории 10-13 и 14-17 лет (индивидуальное или командное участие).

Конкурсное задание заключается в создании 3D-модели на тему «Активный отдых». Это может быть предмет или группа предметов для активного отдыха летом: водные лыжи, сетка и мяч для пляжного волейбола и т.д. Все предметы, должны находиться в контексте использования, например, водные лыжи на фоне реки, сетка и мяч на песке и т.д.

Конкурсные работы будут оцениваются по 10-ти балльной шкале в соответствии со следующими критериями: техническое исполнение (топология, отсутствие ошибок, пустых или скрытых объектов, отсутствие несоединенных вершин и т.п.), дизайн (творческий подход), количество элементов, техническая сложность элементов, полнота предоставления отчета.

Жюри Конкурса оставляет за собой право на начисление дополнительных баллов за общий композиционный вид конкурсной работы.

Участники предоставляют в Оргкомитет заявку (приложение 1 настоящего Положения), презентацию в формате Power point или PDF (приложение 2 настоящего Положения), исходный файл выбранной программы для 3D-моделирования, файл в формате obj/fbx с текстурами.

4.3.4. Номинация «Изометрические пространства», возрастные категории 10-13 и 14-17 лет (индивидуальное участие).

Конкурсное задание заключается в создании трёхмерной сцены с последующим рендером изображения. Сцена может представлять собой комнату с мебелью, здание с окружающими объектами, либо любое другое пространство по выбору участника, соответствующих теме «Комната в детском летнем лагере»

Конкурсные работы оцениваются по 10-ти балльной шкале в соответствии со следующими критериями: техническое исполнение (топология, отсутствие ошибок, пустых или скрытых объектов, отсутствие

несоединённых вершин и т.п.), дизайн (сочетание форм и цвета объектов), количество элементов, техническая сложность элементов, качество рендера изображения (разрешение, цветопередача, правильно выставленные камера и освещение на сцене), полнота предоставления отчета.

Участники предоставляют в Оргкомитет заявку (приложение 1 настоящего Положения), презентацию в формате Power Point или PDF (приложение 2 настоящего Положения), исходный файл выбранной программы для 3D-моделирования, файл в формате obj/fbx с текстурами, файл рендера сцены в формате jpg/png.

4.4. Заявки, поступившие позднее указанного срока, а также заявки, оформленные не по форме, рассматриваться не будут.

Обращаем ваше внимание на то, что при регистрации необходимо указать номер сертификата ПФДО каждого участника до 18 лет, если такой имеется. До момента регистрации необходимо выгрузить, форму заявки (приложение 1 настоящего Положения), с печатью и подписью руководителя, конкурсные материалы каждого участника (команды) в облачное хранилище. Конкурсные работы регистрируются по одной и оформляются своей уникальной ссылкой (не допускается выгрузка нескольких работ по одной ссылке).

При заполнении формы регистрации на Яндекс форме нужно добавить ссылку на облачное хранилище. Доступ к конкурсным материалам должен быть открыт на время проведения Конкурса.

4.5. Все желающие принять участие в Конкурсе могут вступить в чат «3D-моделлер 2025» по ссылке: <https://t.me/+LHNOyBYt8KM1NDdi>. В телеграмм-канале 21 января 2025 года в 15:30* мск (*время может быть изменено) будет организован вебинар, на котором организаторы подробно расскажут об условиях участия в Конкурсе и смогут ответить на интересующие вас вопросы.

4.6. Контактная информация: Цветкова Карина Михайловна, педагог-организатор Рыбинского филиала ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ, телефон: 8 (4855) 55-00-58 (в будние дни с 9:00 до 16:00), адрес электронной почты: kvanto-konkurs76@mail.ru, чат телеграмм-канала по ссылке: <https://t.me/+LHNOyBYt8KM1NDdi>.

5. Обработка и защита персональных данных участников Конкурса

5.1. Образовательная организация, направляющая заявку на участие в Конкурсе в ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ (организаторам Конкурса), в соответствии с ч. 4 ст.18 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», обязуется уведомить субъекта персональных данных (участника) или его законного представителя об обработке ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ персональных данных участника, осуществляемой в целях участия в Конкурсе, в том числе получить согласие на передачу персональных данных в ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ.

5.2. Принимая решение об участии в Конкурсе и направляя заявку Оргкомитету Конкурса, вы соглашаетесь с обработкой персональных данных организаторами Конкурса в соответствии с пунктами 1, 2 ч. 1 ст. 6 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Опубликование изображения гражданина, полученного при съемке, которая проводится в местах, открытых для свободного посещения, или на публичных мероприятиях, за исключением случаев, когда такое изображение является основным объектом использования, осуществляется на основании ст. 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации без согласия гражданина.

5.3. Конкурс является публичным мероприятием, протокол по итогам Конкурса и релизы про Конкурс будут опубликованы на официальном сайте ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ и тематических сообществах во «ВКонтакте», <https://vk.com/kvantorium76>, <https://vk.com/yartehtvorchestvo>, <https://vk.com/yarobr76>. В протокол по итогам Конкурса вносится: фамилия, имя, представляемая организация, результат (место) победителей (I место) и призёров (II и III места), в т.ч. обладателей специальных дипломов (при наличии), а также фамилия, имя, отчество, должность и представляемая организация наставника (педагога), который подготовил победителей (I место) и призёров (II и III места), обладателей специальных дипломов (при наличии).

6. Подведение итогов Конкурса и награждение

6.1. Победители и призёры Конкурса выявляются путем сложения полученных баллов за конкурсное задание по критериям оценки. В случае равенства полученных баллов одно призовое место может быть присвоено нескольким участникам. По решению Жюри I, II и III места могут не присуждаться. Решение Жюри является окончательным и не подлежит пересмотру.

6.2. Итоги Конкурса оформляются протоколом Оргкомитета и размещаются на официальном сайте ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ <http://cdutt.edu.yar.ru> не позднее 7 марта 2025 года.

6.3. Победители (I место) и призёры (II и III места) Конкурса в каждой возрастной категории и номинации награждаются дипломами ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ и призами. Победителям и призёрам, не проживающим в Ярославской области, призы отправляются по запросу за счёт участников. Дипломы отправляются в электронном виде на адрес электронной почты, указанный при регистрации.

6.4. Все участники Конкурса получают свидетельства участников Конкурса в электронном виде.

6.5. Педагоги, подготовившие победителей (I место) и призёров (II и III места) Конкурса, будут рекомендованы для вручения Благодарности ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ.

7. Финансирование Конкурса

7.1. Финансирование организационных расходов по подготовке и проведению Конкурса осуществляется за счёт средств областного бюджета, предусмотренных ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ на финансовое обеспечение выполнения государственного задания.

Приложение 1
к настоящему Положению

ЗАЯВКА
на участие в открытом конкурсе Ярославской области «3D-моделлер»
Заявка оформляется и присылается в формате PDF,
с печатью и подписью руководителя

Наименование образовательной организации (полностью согласно Уставу организации):

Адрес:

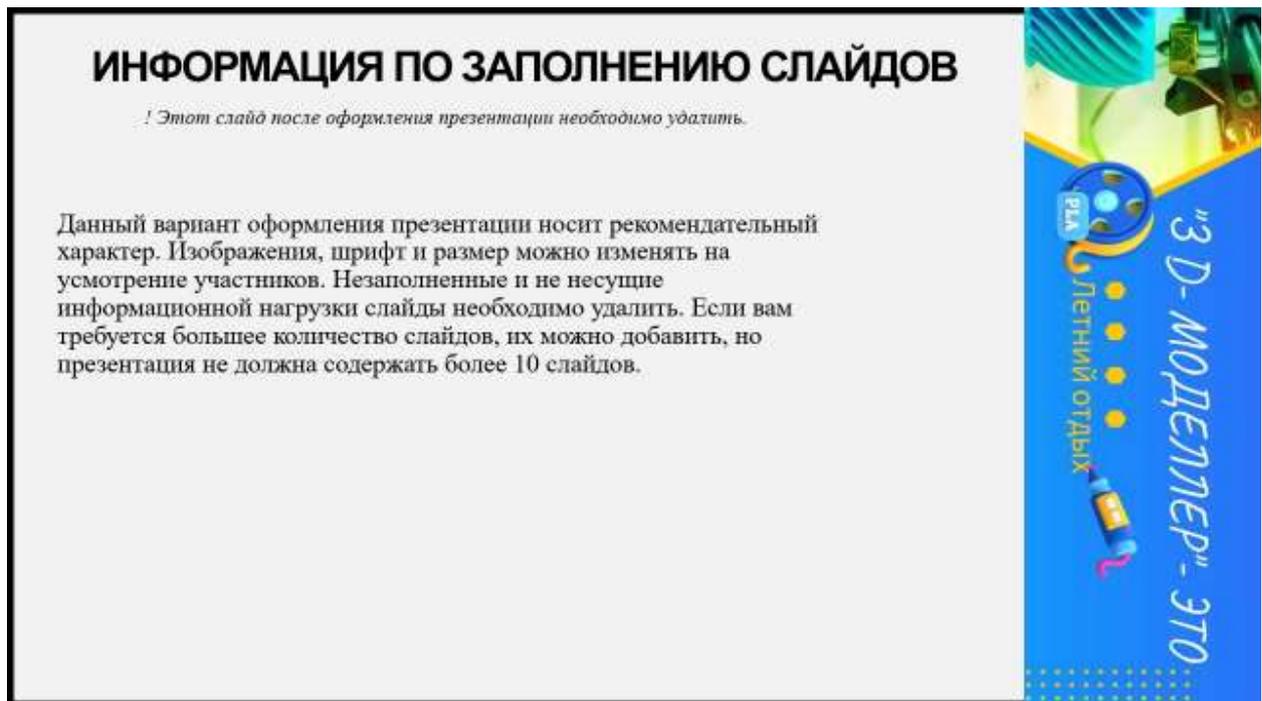
<i>№ п/п</i>	<i>Номинация, возрастная категория</i>	<i>ФИО участника</i>	<i>Число, месяц, год рождения участника</i>	<i>Школа, которой обучается участник, класс</i>	<i>в</i>	<i>Номер сертификата ПФДО</i>	<i>Представляемая образовательная организация, объединение</i>	<i>Фамилия, имя, отчество наставника (полностью), дата рождения, должность педагогического работника</i>
1.								
2.								
3.								

Ответственный исполнитель заявки: фамилия, имя, отчество (полностью) контактный телефон, электронный адрес:

Руководитель образовательной организации:

«__» _____ 2025 г

Шаблон презентации оформления конкурсной работы



О ВЫБОРЕ И РАБОТЕ

Несколько слов о том, как приходили идеи для творчества. Почему именно этот объект вы стали моделировать?



ПРОБЛЕМКА ВЫШЛА...

Какие трудности у вас возникли в процессе создания 3D - модели?

-
-
-



ВЗГЛЯД ИЗНУТРИ

(СЛАЙД ДЛЯ ВОЗРАСТНЫХ КАТЕГОРИЙ 10-13/14-17 ЛЕТ)

Скрин экрана программы

Скрин экрана программы



"3D-МОДЕЛЛЕР" - ЭТО

ПОДВОДИМ ИТОГИ

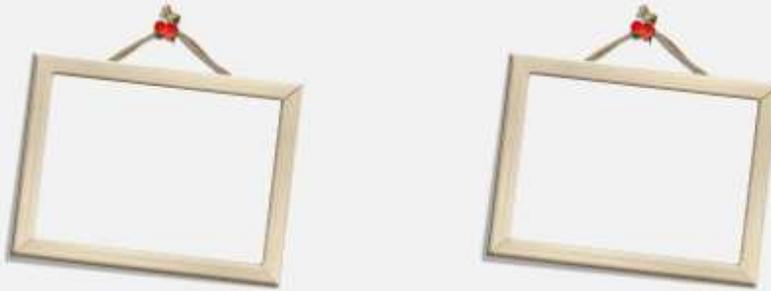
Несколько слов о том, получилось ли у вас создать задуманное, устраивает ли вас результат?



"3D-МОДЕЛЛЕР" - ЭТО

ПОДВОДИМ ИТОГИ

Слайд для дополнительных фото. Заполняется на усмотрение участников.



САМООЦЕНКА

НОМИНАЦИЯ КОНКУРСА: «МАКЕТ» ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 6 – 9 ЛЕТ

Мы предлагаем участникам провести рефлексию и честно оценить результаты своей работы

	От 1 до 10 баллов
<p>Аккуратность выполнения <i>(плавное закрашивание элементов, отсутствуют зацепки, аккуратно сделаны цветовые переходы и надписи (при наличии) и т.п.)</i></p>	
<p>Дизайн <i>(творческий подход, сочетание цветов, соотношение размеров деталей)</i></p>	
<p>Количество элементов <i>(учитываются надписи, декоративные детали, узоры)</i></p>	
<p>Техническая сложность элементов <i>(учитывается сложность букв, узоров, декоративных элементов)</i></p>	
<p>Полнота предоставления отчета <i>(презентация заполнена соответственно рекомендациям, заявка на участие в конкурсе заполнена корректно, выслано согласие на обработку персональных данных)</i></p>	



САМООЦЕНКА НОМИНАЦИЯ КОНКУРСА: «ВИЗУАЛИЗАЦИЯ» ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 10-13/14-17 ЛЕТ	
<i>Мы предлагаем участникам провести рефлексию и честно оценить результаты своей работы</i>	
	От 1 до 10 баллов
Техническое исполнение <i>(топология, отсутствие ошибок, пустых или скрытых объектов, отсутствие несоединенных вершин и т.п.)</i>	
Дизайн <i>(творческий подход, сочетание цветов, соотношение размеров деталей)</i>	
Количество элементов <i>(учитываются надписи, декоративные детали, узоры)</i>	
Техническая сложность элементов <i>(учитывается сложность букв, узоров, декоративных элементов)</i>	
Полнота предоставления отчета <i>(презентация заполнена соответственно рекомендациям, заявка на участие в конкурсе заполнена корректно, выслано согласие на обработку персональных данных)</i>	

САМООЦЕНКА НОМИНАЦИЯ КОНКУРСА: «МАКЕТ» ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 10-13/14-17 ЛЕТ	
<i>Мы предлагаем участникам провести рефлексию и честно оценить результаты своей работы</i>	
	От 1 до 10 баллов
Техническое исполнение <i>(аккуратность выполненной модели, дополнительная обработка, качество сборки и т.д.)</i>	
Дизайн <i>(творческий подход, необычность форм, соотношение размеров деталей)</i>	
Количество элементов <i>(учитываются надписи, декоративные детали, узоры)</i>	
Техническая сложность элементов <i>(учитывается сложность букв, узоров, декоративных элементов)</i>	
Полнота предоставления отчета <i>(презентация заполнена соответственно рекомендациям, заявка на участие в конкурсе заполнена корректно, выслано согласие на обработку персональных данных)</i>	



САМООЦЕНКА НОМИНАЦИЯ КОНКУРСА: «ИЗОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРОСТРАНСТВА» ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 10-13/14-17 ЛЕТ	
<i>Мы предлагаем участникам провести рефлексию и честно оценить результаты своей работы</i>	
	От 1 до 10 баллов
Техническое исполнение <i>(топология, отсутствие ошибок, пустых или скрытых объектов, отсутствие несоединенных вершин и т.п.)</i>	
Дизайн <i>(сочетание форм и цвета объектов)</i>	
Количество элементов <i>(учитываются надписи, декоративные детали, узоры)</i>	
Техническая сложность элементов <i>(учитывается сложность букв, узоров, декоративных элементов)</i>	
Качество рендера изображения <i>(разрешение, цветопередача, правильно выставленные камера и освещение на сцене)</i>	
Полнота предоставления отчета <i>(презентация заполнена соответственно рекомендациям, заявка на участие в конкурсе заполнена корректно, выслано согласие на обработку персональных данных)</i>	



3D-МОДЕЛЛЕР - ЭТО
Летний отдых