

В таблице даны примеры ходов первого и второго игрока. Начальная позиция соответствует рисунку из правил игры. Так как позиции грабителей не всегда видны охранникам, в столбике комментария для более удобного разбора данного примера эти координаты указываются после каждого хода грабителей.

На рисунке в конце файла показана позиция после выполнения всех ходов из примера.

№ хода	Игрок, ввод / вывод	Строка ввода/вывода	Комментарий
	1 <<	320	В игре будет максимум 320 ходов
	1 <<	0	Сообщаем первому игроку, что он играет за охранников
	2 <<	320	Сообщаем второму игроку о лимите ходов
	2 <<	1	Второй игрок ходит вторым и играет за грабителей
	2 >>	GE GQ MW QH	Второй игрок выводит позиции грабителей
1	1 <<	?? ?? ?? ?? FFF	В начальной позиции грабители не видны охранникам и все лифты свободны
	1 >>	LRLR	Крайние охранники начинают движение в стороны к краям, центральные охранники входят в клетку, из которой можно вызвать лифт. После этого два охранника находятся в одной клетке (AM).
1	2 <<	AJ AM AM AP FFF	Второй игрок получает позиции охранников и состояния лифтов; лифты свободны, так как ни один охранник не вошёл в сам лифт
	2 >>	DUSR	Первый ход грабителей; после хода позиции грабителей – FE HQ MW QI
2	1 <<	?? ?? ?? ?? FFF	Перед ходом охранников ни одному охраннику не виден ни один грабитель
	1 >>	L3SR	После этого первый и четвёртый охранники находятся на лестницах с грабителями, второй – поднимается на лифте
2	2 <<	AI CM AM AQ FBF	Центральный лифт занят охранником
	2 >>	DDSR	Четвёртый грабитель скрывается с лестницы, которая просматривается охранником {EE GQ MW QJ}
3	1 <<	?? GQ ?? ?? FBF	Четвёртый грабитель не виден на данный момент, так как успел скрыться с лестницы. Второй стал виден четвёртому охраннику (AQ)
	1 >>	LISU	Четвёртый охранник начал движение ко второму грабителю
3	2 <<	AN EM AM BQ FBF	
	2 >>	LDRR	{ED FQ MX QK}
4	1 <<	?? FQ ?? ?? FBF	На начало хода второй охранник находится на одном этаже с первым грабителем, однако не видит его, потому что едет в лифте

	1 >>	LISU	
4	2 <<	AG GM AM CQ FBF	
	2 >>	LDRR	Третий грабитель подошёл к двери лифта {EC EQ MY QL}
5	1 <<	?? EQ ?? ?? FBF	
	1 >>	LISU	По окончании хода второй охранник доехал до 3 этажа и автоматически покинул лифт, заняв клетку рядом с дверью лифта
5	2 <<	AF IM AM DQ FFF	Второй охранник только что приехал на свой этаж, и центральный лифт освободился.
	2 >>	RD1R	Третий грабитель начинает движение в правом лифте на 1 этаж. Второй грабитель после своего хода оказался в одной клетке с охранником (DQ) и был пойман. {ED ## KY QM}
6	1 <<	?? ## ?? ?? FFB	До конца игры второй грабитель пойман и его координаты передаются в формате ##. Четвёртый грабитель не виден, хотя и находится на одной вертикали со вторым охранником, так как они не находятся ни на одном этаже, ни на одной лестнице.
	1 >>	LS2D	Четвёртый охранник, поймав второго грабителя, начинает спуск по лестнице. Поскольку грабители не успели занять центральный лифт, третий охранник начинает на нём подъём на 2 этаж.
6	2 <<	AE IM CM CQ FBB	
	2 >>	R#IS	{EE ## IY QM}
7	1 <<	EE ## ?? ?? FBB	Третий грабитель находится на одном этаже со вторым охранником, но грабитель в лифте, поэтому охранник его не видит. Первый грабитель находится на одной лестнице с первым охранником и поэтому виден ему.
	1 >>	LSID	Третий охранник, приехав на свой этаж, сразу освобождает центральный лифт
7	2 <<	AD IM EM BQ FFB	
	2 >>	R#I3	Лифт только что освободился, и четвёртый грабитель садится в него, направляясь на 3 этаж. {EF ## GY OM}
8	1 <<	EF ## ?? ?? FBB	Первый грабитель находится на одном этаже с третьим охранником и поэтому виден охранникам. Третий грабитель находится в лифте и поэтому не виден охранникам.
	1 >>	SSLD	Третий охранник начинает движение к третьему грабителю
8	2 <<	AD IM EL AQ FBB	
	2 >>	R#II	{EG ## EY MM}
9	1 <<	EG ## ?? ?? FBB	Третий грабитель находится в лифте и не виден

			охранникам.
	1 >>	SSLR	
9	2 <<	AD IM EK AR FBB	
	2 >>	R#И	{EH ## CY KM}
10	1 <<	EH ## ?? ?? FBB	
	1 >>	SSLR	
10	2 <<	AD IM EJ AS FBB	
	2 >>	R#И	Третий и четвёртый грабители достигли своих этажей и освободили лифты. Четвёртый сразу попался ожидающему его перед дверью лифта охраннику (ИМ). {EI ## AY ##}
11	1 <<	EI ## AY ## FFF	Третий грабитель виден, так как находится на одном этаже с первым и четвёртым охранниками.
	1 >>	SSLR	Третий охранник ходит в клетку с первым грабителем (EI) и ловит его
11	2 <<	AD IM EI AT FFF	
	2 >>	##5#	Пользуясь тем, что лифт всё ещё свободен, третий грабитель садится в него обратно, направляясь на 5 этаж {## ## CY ##}

