УТВЕРЖДЕНО
приказом государственного
образовательного автономного
учреждения дополнительного
образования Ярославской области
Центра детско-юношеского
технического творчества
от 20.03.2020 № 34/01-50

Положение
о проведении областного конкурса
по созданию компьютерных игр «Game-мастер»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении областного конкурса по созданию компьютерных игр «Game-мастер» (далее – Конкурс) определяет цель, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категории участников Конкурса.

1.2. Конкурс проводится с целью формирования и развития информационной культуры обучающихся, интеллектуального и творческого развития обучающихся посредством компьютерных технологий.

Задачи Конкурса:

− углубление знаний, умений и навыков учащихся в области информационных и компьютерных технологий;

− развитие познавательных и творческих способностей учащихся;

− выявление и поддержка учащихся, проявляющих интерес к изучению информационно-компьютерных технологий;

− пропаганда и популяризация среди учащихся возможностей информационно-компьютерных технологий.

1.3. Проведение Конкурса осуществляет государственное образовательное автономное учреждение дополнительного образования Ярославской области Центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ).

2. Руководство Конкурсом

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который образуется на основании приказа ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ.

2.2. Оргкомитет:

– обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение Конкурса;

– определяет состав жюри и порядок его работы;

– по результатам работы жюри подводит итоги Конкурса.

2.3. Жюри:

− проводит экспертную оценку конкурсных работ;

- ведёт протокол Конкурса;
- определяет победителей и призёров Конкурса.

3. Участники Конкурса

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся Ярославской области в возрасте с 12 до 17 лет.

3.2. Возрастные категории:

- 12-14 лет;
- 15-17 лет.

3.3. В Конкурсе допускается только индивидуальное участие.

4. Сроки, порядок и условия проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с 23 марта по 7 апреля 2020 года в заочной форме.

4.2. Работы на Конкурс предоставляются в течение всего срока проведения Конкурса по электронному адресу cdutt.oomr@yandex.ru.

4.3. К конкурсной работе необходимо предоставить следующие сведения: фамилия, имя, отчество, дата рождения и место учёбы участника.

4.4. Конкурс заключается в создании компьютерных игр, которые могут применяться в образовательных целях. Тематика игр любая. Игры могут быть созданы с применением различных программ и платформ.

4.5. Конкурсные работы оцениваются по следующим критериям:

- образовательная функция игры;
- удобство интерфейса;
- оформление игры;
- поддержание интереса игрока к игре.

4.6. Контактная информация: Давыдова Лариса Александровна, заместитель директора по организационно-массовой работе ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ, телефон: (4852) 30-42-76.

5. Подведение итогов Конкурса и награждение

5.1. Итоги Конкурса оформляются протоколом Оргкомитета.

5.2. Победители (I место) и призёры (II и III места) Конкурса в каждой возрастной категории награждаются дипломами ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ в электронном виде.

5.3. Все участники Конкурса получают свидетельства участников Конкурса в электронном виде.

5.4. Итоги Конкурса размещаются на официальном сайте ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ: http://cdutt.edu.yar.ru на странице «Дистанционные «Инженерные каникулы» не позднее 10 апреля.

6. Финансирование Конкурса

Финансирование организационных расходов по подготовке и проведению Конкурса осуществляется за счёт средств областного бюджета, предусмотренных ГОАУ ДО ЯО ЦДЮТТ на финансовое обеспечение выполнения государственного задания.