

Первый тур

В первом (очном) туре участникам будет предложено решить несколько задач, отдельно составленных для младшей и старшей возрастной группы. Продолжительность первого тура – 3 часа.

Решением задачи является программа, составленная на одном из языков программирования, представленных в системе Яндекс.Контест. Участникам предоставляется по одному компьютеру на команду под управлением операционной системы MS Windows, с предустановленным необходимым программным обеспечением. Запрещается использовать какие-либо компиляторы и библиотеки, отличные от установленных организаторами.

Во время первого тура разрешается пользоваться любой литературой и личными записями. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, личные компьютеры или калькуляторы, мобильные средства связи.

Во время тура участники могут общаться только с членами своей команды и представителями жюри. За нарушение правил турнира команда может быть дисквалифицирована. Апелляция не проводится.

Второй тур

Для участия во втором (заочном) туре участниками команд заранее готовятся программы (домашние задания), реализующие алгоритм игр.

Решения участников должны быть предоставлены для регистрации в турнире в день проведения перед началом очного тура в виде исходного кода (текста программы) на языках Pascal или C/C++ на флэш-накопителе с подключением через USB-порт, не требующем установки дополнительных драйверов в системе Windows. Решения участников, предоставляемые для регистрации, проходят предварительное тестирование, во время которого проверяются на соответствие техническим требованиям и ограничениям (файл «Технические условия и ограничения.pdf»).

Подсчет баллов и распределение мест участников

Главным критерием для определения места команды в очном туре будет количество задач, по которым программа команды-участника успешно прошла все предусмотренные для задачи тесты. При равенстве главного критерия у одной или нескольких команд в качестве вспомогательного критерия будет учитываться процент пройденных тестов по задачам, которые решены не полностью.

Во втором туре будет проведен чемпионат среди предоставленных участниками (и прошедших регистрацию) программ. Схема чемпионата

определяется жюри в зависимости от количества участников и технических условий турнира.

Правила определения победителя в отдельных партиях и матчах, а так же правила построения рейтинга во втором туре определены в файле «Рейтинг и определение победителя.pdf»

По результатам соревнований определяются места команд отдельно для очного и заочного туров. Победителем турнира становится команда с минимальной суммой мест, причем место в очном туре берётся с коэффициентом 2, а в заочном – с коэффициентом 1.

Итоги подводятся отдельно для младшей и старшей возрастной группы.